**Техническое задание**

на разработку бота для Discord.

1. Цель разработки

Целью разработки является бот для игры в крестики-нолики и для подброски монетки в кроссплатформенной системе мгновенного обмена сообщениями - Discord.

1. Требования назначения

Бот для поддержки общения при помощи простых игр.

1. Требования к функционалу программы
   1. Пользователи должны мочь осуществить выбор игры из двух вариантов: ”Крестики-нолики” и “Монетка”.
   2. Выбор игры: ”Крестики-нолики” должен задаваться командной ” !tictactoe @Name1 @Name2” , где “Name1”, “Name2” – имена соперников, которые должны находиться в сети.
   3. Выбор генератора случайного бинарного выбора: ”Монетка” должен задаваться командной ” !flipcoin”.
   4. Бот должен осуществлять проверку введённых данных на корректность данных: проверка правильности введения команды запуска игры, проверка очерёдности хода, проверка номера введённого поля.
   5. Бот должен производить подсказки при не правильности введения данных.
   6. Бот должен объявлять победителя.
2. Требования к программной документации

К программе должна быть разработана пояснительная записка

1. Требования к названию

Не установлены

1. Сроки разработки

С 1.03.23 – 30.04.23.